

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE SINALOA

FACULTAD DE INFORMATICA MAZATLAN



Calendario de Actividades de la Facultad, por motivo de la 20a. Semana Nacional de Ciencia y Tecnología (Del 21 al 25 de Octubre de 2013)

Horario	Lunes 21			Martes 22			Miércoles 23			Jueves 24			Viernes 25		
08:00 - 09:00	Conferencia: Autodesk Medios y Entretenimientos. Lic. Omar Correa Martínez. Auditorio FIMAZ			Conferencia: Desarrollo de Juegos Independiente. Luis Eduardo García Anaya. Auditorio FIMAZ			Taller: Cómputo en la Nube. M.C. Manuel Iván Tostado Ramírez.			Conferencia: Telefonía Convencional vs Telefonía IP. M.C. Rogelio Estrada Lizárraga.			Conferencia: Juegos Lógico-Matemáticas para la estimulación del Pensamiento. I.S.C. Rosa Leticia Ibarra Martínez.		
09:00 - 10:00				Conferencia: Innovación de Calidad en las PyMe's. M.C. David Solís Olivares						Conferencia: Seguridad Informática. Dr. Lucio Guadalupe Quirino Rodríguez.					
10:00 - 11:00	Conferencia: Alan Turing: Descubrimiento e Innovación en la Informática. M.C. Sandra Olivia Qui Orozco. Aula.			Conferencia: Aplicaciones de las Redes Neuronales. L.S.C. Álvaro Peraza Garzón			Conferencia: El pensamiento lógico como aspecto fundamental en la programación. Dr. Humberto Rodríguez López			Conferencia: Cultura Organizacional que prevalece en las empresas mexicanas. M.C. Mirna Sulema Oleta Luna.			Conferencia: Sistema de Control de Semáforos para Servicios de Emergencias. Lisette Ramírez Zambada y Jarett Nathaly Zatarain Montalvo		
11:00 - 12:00	Conferencia: La Inteligencia Artificial y los Sistemas Expertos. M.C. José Nicolás Zaragoza González. Aula.			Conferencia: Aplicación de técnicas auto-organizadas para el problema de la distribución de múltiples tareas en sistemas de multi-robot. Dra. Alma Yadira Quiñonez Carrillo.			Conferencia: Camtasia Studio 8. Eduardo Lozano Sánchez			Conferencia: Software para dar solución a los problemas de agente viajero. Dra. Xiomara Penélope Zaldívar Colado			Conferencia: Plataformas tecnológicas como herramientas de apoyo en el proceso de formación profesional. Dr. Alán Josué Barraza Osuna.		
12:00 - 13:00	Taller: Autodesk 3DS BASICS. Omar Correa Martínez. Laboratorio de Educación Continua.	Taller: Cinema 4D. Diego Romero Aviles y Fernando Norberto Ramírez Hernández. Laboratorio de Desarrollo de Software.	Taller: Model View Controller. Carlos Gilberto Burgueño García y Víctor Ignacio Paez Partida. Laboratorio de Cómputo	Taller: Autodesk 3DS BASICS. Omar Correa Martínez. Laboratorio de Educación Continua.	Taller: Cinema 4D. Diego Romero Aviles y Fernando Norberto Ramírez Hernández. Laboratorio de Desarrollo de Software.	Taller: Model View Controller. Carlos Gilberto Burgueño García y Víctor Ignacio Paez Partida. Laboratorio de Cómputo	Taller: Mikrotik desde cero. L.I. José David Santana Alaniz. Laboratorio de Educación Continua	Taller: Fuzzy Logic. Carlos Omar Sánchez Valdez. Laboratorio de Cómputo	Taller: Model View Controller. Carlos Gilberto Burgueño García y Víctor Ignacio Paez Partida. Laboratorio de Cómputo	Taller: Mikrotik desde cero. L.I. José David Santana Alaniz. Laboratorio de Educación Continua	Taller: Fuzzy Logic. Carlos Omar Sánchez Valdez. Laboratorio de Cómputo	Taller: Introducción al Game Engine UNITY 3D. Luis Eduardo García Anaya. Laboratorio de Desarrollo de Software	Taller: Mikrotik desde cero. L.I. José David Santana Alaniz. Laboratorio de Educación Continua	Taller: Fuzzy Logic. Carlos Omar Sánchez Valdez. Laboratorio de Cómputo	Taller: Introducción al Game Engine UNITY 3D. Luis Eduardo García Anaya. Laboratorio de Desarrollo de Software
13:00 - 14:00															
16:00 - 17:00	Taller: Mantenimiento preventivo y correctivo de equipos de cómputo. L.I. José David Santana Alaniz. Laboratorio de Educación Continua.	Taller: Maquetación HTML, CSS2 y CSS3. Ing. Rogelio Alfonso Noris Covarrubias. Laboratorio de Software	Taller: Ingeniería de Pruebas de Software (Testing). L.I. Jesús Julian Zaldívar Martínez. Laboratorio de Cómputo	Taller: Mantenimiento preventivo y correctivo de equipos de cómputo. L.I. José David Santana Alaniz. Laboratorio de Educación Continua.	Taller: Maquetación HTML, CSS2 y CSS3. Ing. Rogelio Alfonso Noris Covarrubias. Laboratorio de Software	Taller: Ingeniería de Pruebas de Software (Testing). L.I. Jesús Julian Zaldívar Martínez. Laboratorio de Cómputo	Taller: Mantenimiento preventivo y correctivo de equipos de cómputo. L.I. José David Santana Alaniz. Laboratorio de Educación Continua.	Taller: Maquetación HTML, CSS2 y CSS3. Ing. Rogelio Alfonso Noris Covarrubias. Laboratorio de Software	Taller: Ingeniería de Pruebas de Software (Testing). L.I. Jesús Julian Zaldívar Martínez. Laboratorio de Cómputo	Taller: Mantenimiento preventivo y correctivo de equipos de cómputo. L.I. José David Santana Alaniz. Laboratorio de Educación Continua.	Taller: Maquetación HTML, CSS2 y CSS3. Ing. Rogelio Alfonso Noris Covarrubias. Laboratorio de Software	Taller: SPSS. Dra. Ana Paulina Alfaro Rodríguez. Laboratorio de Cómputo.	Taller: Mantenimiento preventivo y correctivo de equipos de cómputo. L.I. José David Santana Alaniz. Laboratorio de Educación Continua.	Taller: Maquetación HTML, CSS2 y CSS3. Ing. Rogelio Alfonso Noris Covarrubias. Laboratorio de Software	Taller: SPSS. Dra. Ana Paulina Alfaro Rodríguez. Laboratorio de Cómputo.
17:00 - 18:00															
18:00 - 19:00	Taller: Diseño de Plantillas con Artisteer para CMS. M.C. Mónica del Carmen Olivarría González. CCU	Taller: PHP, HTML y AJAX. Guadalupe Rochín Ramos y Bogar Ramiel Rodríguez Ramos. Laboratorio de Desarrollo de Software	Taller: Reparación y Mantenimiento de Laptops. Eduardo Silva Muñiz. Laboratorio de Educación Continua.	Taller: Diseño de Plantillas con Artisteer para CMS. M.C. Mónica del Carmen Olivarría González. CCU	Taller: PHP, HTML y AJAX. Guadalupe Rochín Ramos y Bogar Ramiel Rodríguez Ramos. Laboratorio de Desarrollo de Software	Taller: Reparación y Mantenimiento de Laptops. Eduardo Silva Muñiz. Laboratorio de Educación Continua.	Taller: Comandos Básicos de Linux. M.C. Juan Francisco Peraza Garzón. CCU	Taller: Pinnacle. José Manuel González Valencia y Pedro Saúl Chávez Betancourt. Laboratorio de Desarrollo de Software	Taller: Diseño Gráfico Vectorial con Corel Draw. Daniel Ernesto Ballesteros Marchena, Jesús Miguel Ulloa Hernández y Enrique Javier Aramburo Juárez. Laboratorio de Cómputo.	Taller: Comandos Básicos de Linux. M.C. Juan Francisco Peraza Garzón. CCU	Taller: Pinnacle. José Manuel González Valencia y Pedro Saúl Chávez Betancourt. Laboratorio de Desarrollo de Software	Taller: Diseño Gráfico Vectorial con Corel Draw. Daniel Ernesto Ballesteros Marchena, Jesús Miguel Ulloa Hernández y Enrique Javier Aramburo Juárez. Laboratorio de Cómputo.	Mesa Redonda: ¿Cómo afectan en el desempeño escolar las redes sociales y video juegos?. Diana Elizabeth Rubio Patrón, Ana Laura Zatarain Corona y Juan Manuel Pimienta Orona.		
19:00 - 20:00													Conferencia: Calculadora de Matrices. Alberto Alejandro Gil Ramos.		